

Testez-vous comme héros de Kaskaria.

Le plateau est celui proposé au début de l'article et vous avez en main ces 5 cartes.



Qu'allez-vous faire ?

Vous êtes un fonceur et posez les 2 arpenteurs orange pour avancer de 2 cases ? Bien. Mais au prochain tour, vous ne pourrez pas poser de cartes (vous n'en aurez pas de la même couleur) et il n'est pas certain que les cartes verte et bleu visibles sur le plateau soient encore là...

Vous voyez à plus long terme et posez la carte bleu foncé '2 cartes en plus'. Ainsi, vous pouvez prendre la carte bleu clair 'arpenteur' et la verte '2 cartes en plus' présentes sur le plateau. Vous avez ainsi 2 cartes oranges, 2 bleues claires et 2 vertes. Ainsi, vous êtes certain d'avoir la possibilité de poser des cartes pour les 3 prochains tours. Bien joué, vous avez anticipé et prévu plusieurs coups d'avance. Vous êtes un « super héros » potentiel !